Para lanzar BrainBoost, usando Git, hay que seguir los siguientes pasos:

1. Tener instalado git.

2. Ejecutar el comando

git clone <https://github.com/yevgentumanov/BrainBoostLaravel.git>

En la carpeta elegida para alojar el proyecto.

3. Ejecuta el siguiente comando para instalar las dependencias del fichero `composer.json`:

composer install --optimize-autoloader --no-dev

Se instalarán todos los paquetes necesarios.

4. Después de instalar las dependencias ejecuta el siguiente comando:

```

php artisan key:generate

```

Esto generará una clave de aplicación única que se utiliza para encriptar varios elementos en la aplicación.

5. Configura el servidor para que apunte al directorio `public` de BrainBoost como el directorio raíz. Para que solo los archivos públicos sean accesibles.

6. Comprueba los permisos de ficheros y carpetas de la aplicación, permitiendo que el servidor lea y escriba los archivos necesarios.

7. El servidor necesita tener instalados los siguientes paquetes:

* *Apache 2.4.54*
* *PHP 8.2.0*
* *MariaDB 10.4.27-MariaDB*
* *phpMyAdmin 5.2.0*

8. Configura las variables de entorno en el fichero `.env` para que estén configuradas según tu servidor, producción. Hay que tener especial atención a:

- Conexión con DB.

DB\_CONNECTION=mysql  
DB\_HOST=localhost  
DB\_PORT=3306  
DB\_DATABASE=   
DB\_USERNAME=   
DB\_PASSWORD=

- Conexión con servidor de correo.

MAIL\_MAILER=smtp  
MAIL\_HOST=smtp.ionos.es  
MAIL\_PORT=587  
MAIL\_USERNAME=info@brainboost.es  
MAIL\_PASSWORD=Pruebaenviar123  
MAIL\_ENCRYPTION=tls  
MAIL\_FROM\_ADDRESS=info@brainboost.es  
MAIL\_FROM\_NAME="${APP\_NAME}"

9. Dependiendo de donde se despliegue, hay que reconfigurar el mecanism de Gogoogle Auth con las claves propias generadas.

El proceso de implementación puede variar según la configuración del tu servidor, el entorno de alojamiento.

10. Dependiendo del entorno desplegado hay que hacer un ajuste en globals.js

*/\*\*  
 \* Enumerado de modos disponibles de aplicación  
 \*/*const ***ModeAppEnum*** = {  
 PRODUCTION: 1,  
 LOCALDEBUG: 2  
}  
  
const ***ModeAppDirecciones*** = {  
  
 1: "https://brainboost.es", // PRODUCTION  
 2: "" // LOCALDEBUG Rellenar con datos del servidor local  
}  
  
/\*===================================  
 CONSTANTES  
====================================\*/  
const ***modeApp*** = ***ModeAppEnum***.PRODUCTION; // Flag a cambiar

En producción esta así. Para usar en local, hay que cambiar el 2: “” por 2:”tu servidor local” y cambiar el flag a LOCALDEBUG aquí.

const ***modeApp*** = ***ModeAppEnum***.PRODUCTION; // Flag a cambiar